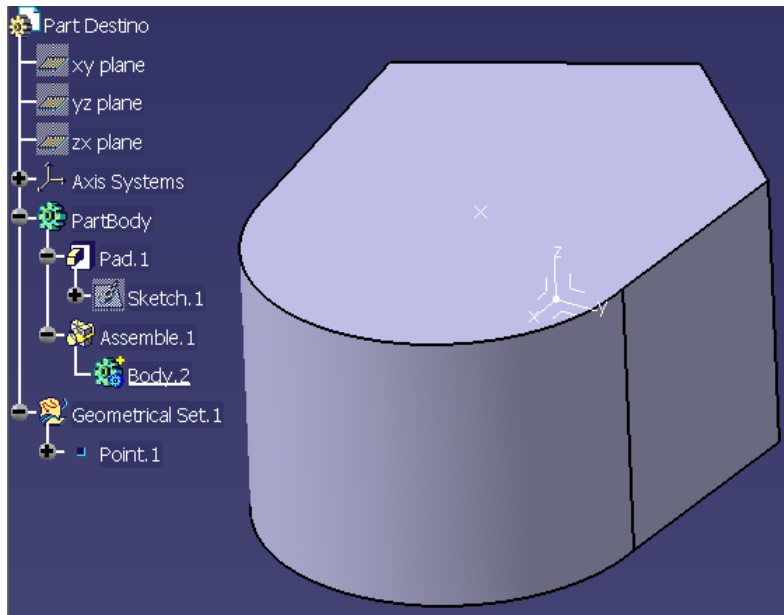


## Aplicación de UDF Pirámide Cuadrada:

Para aplicar esta User Feature, debe tener creado en el CATPart de destino:

- Un plano, que será el de la base. Puede utilizarse uno de los planos de proyección, o una cara plana de un sólido o una superficie plana.
- Un punto que será el centro de la base. Puede usarse también un vértice existente.
- Una línea recta que defina la orientación del rectángulo. Puede usarse también una arista existente.

Es importante que tengamos “**in work object**” una **feature** sólida detrás de la cual se va a insertar nuestro sólido.



Ahora, para aplicarlo:

1.- Damos al comando **Insert→Instantiate from Document**, y nos aparece una ventana del Explorador para seleccionar el directorio donde se encuentra nuestra **UDF**.

2.- Seleccionamos el fichero **UDF\_PIRAMIDE\_CUADRADA** y nos sale la siguiente ventana, donde seleccionaremos, el plano, el centro de la base y la alineación de la base.

Existen unos parámetros que son:

**Altura:** debe tomar valores entre 0.5 y 5000.

**Dirección:** Puede tomar solo los valores **1** (la pirámide va en una dirección) y **-1** (la pirámide va en dirección contraria).

**Lado\_Base:** longitud del lado de la base.

Si la previsualización es buena, damos a **OK**.

